

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEBSITE DI SMA HOHIDIAI DESA BIDO, KEC. MOROTAI UTARA

Jeliska Mala
Abdul Tasman, Fery Soetanto
Universitas Parna Raya Manado
Jln. Sam Ratulangi No.2-3 Manado, Sulawesi Utara. (0431)850677
Email: universitasparnaraya@gmail.com

Abstrak

Komputer merupakan alat penunjang dalam mempermudah pekerjaan dan pengaksesan data, teknologi informasi sudah semakin maju sehingga semua informasi yang dulunya sulit diketahui sekarang menjadi lebih mempermudah diakses. Teknologi informasi komunikasi sangat berperan penting dalam proses penyampaian informasi dan peningkatan efisiensi dan memastikan seluruh aktivitas dapat dilaksanakan dari mana saja.

Tujuan penelitian ini untuk memudahkan masyarakat luas mengenal SMA Hohidiai Desa Bido, Kec. Morotai Utara dan membantu pihak sekolah dalam mengelola informasi serta mengimplementasikannya secara online.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah action research yaitu merancang dan membangun sistem informasi berbasis website pada SMA Hohidiai Desa Bido, Kec. Morotai Utara.

Hasil penelitian ini adalah website SMA Hohidiai Desa Bido, Kec. Morotai Utara yang memberikan manfaat serta kemudahan dalam proses penyampaian informasi pada siswa, orang tua serta masyarakat luas.

Kata Kunci : Sistem, Perancangan Website, Di SMA Hohidiai Bido.

Abstrack

Computers are a supporting tool in facilitating work and accessing data, information technology is increasingly advanced so that all information that was previously difficult to know is now easier to access. Information and communication technology plays an important role in the process of delivering information and increasing efficiency and ensuring that all activities can be carried out from anywhere.

The purpose of this study is to make it easier for the wider community to recognize Hohidiai High School, Bido Village, Kec. North Morotai and assisting schools in managing information and implementing it online.

The method used in this research is action research, namely designing and building a website-based information system at Hohidiai High School, Bido Village, Kec. North Morotai.

The result of this research is the website of SMA Hohidiai, Bido Village, Kec. North Morotai which provides benefits and convenience in the process of delivering information to students, parents and the wider community.

Keywords: System, Website Design, At Hohidiai Bido High School.

I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi saat ini, komputer merupakan alat penunjang dalam mempermudah pekerjaan, informasi terutama

untuk sebuah instansi pemerintahan atau pendidikan, kemajuan teknologi komputer membuat aktivitas menjadi serba instan serta menjadikan dunia tanpa batas.

Teknologi informasi sudah semakin maju sehingga semua informasi yang dulunya sulit

diketahui sekarang menjadi lebih mudah diakses. Komputer, telepon seluler, dan komponen alat elektronik lainnya menjadi vasilitas pendukung kerja efektif yang utama dan telah mengubah pemikiran dan perilaku manusia dalam kehidupan sehari-hari. teknologi informasi komunikasi sangat berperan dalam proses penyampaian informasi dan peningkatan efisiensi dan memastikan seluruh aktivitas dapat dilaksanakan dari mana saja.

Sekolah juga sebagai suatu instansi pemerintah dibidang pendidikan banyak melakukan pengolahan materi dan data dalam pembelajaran baik data siswa, guru maupun staff. sering kali data akademik tersebut dalam jumlah yang besar dan sulit di akses sehingga mempersempit pihak sekolah ketika melihat informasi dari SMA Hohidiai Desa Bido, Kec. Morotai Utara. Informasi sekolah yang menjadi motivasi dan daya tarik pada masyarakat dalam melihat gambaran sekolah. Peningkatan mutu kegiatan belajar siswa dapat dilihat langsung oleh masyarakat dan memungkinkan untuk memperlancar informasi yang diakses dengan mudah dan akurat.

SMA Hohidiai Desa Bido, Kec. Morotai Utara Kabupaten Kepulauan Morotai dengan jumlah 9 guru pengajar, dan memiliki satu jurusan IPS. Mereka masih menggunakan sistem informasi yang manual dalam penyampaian informasi sekolah kepada peserta didik, orang tua maupun masyarakat. oleh karena itu penulis bermaksud untuk merancang sistem informasi sekolah yang berbasis website didalamnya terdapat pengolahan informasi mengenai SMA Hohidiai serta penyampaian informasi profil dari SMA Hohidiai Desa Bido, Kec. Morotai Utara secara real time, dengan jumlah 52 siswa.

Sistem informasi yang dibuat nanti akan memudahkan dalam mencari informasi serta keberadaan sekolah SMA Hohidiai.

1.2 Rumusan masalah

1. Bagaimana cara merancang sistem informasi sekolah berbasis website di SMA Hohidiai?
2. Bagaimana implementasi sistem informasi sekolah di SMA Hohidiai?
3. Bagaimana membangun sistem informasi yang dapat menjadi sarana informasi

akademik bagi para siswa dan orangtua siswa serta pihak sekolah SMA Hohidiai ?

1.3 Batasan masalah

Batasan masalah yang akan dibahas pada Tampilan sistem informasi sekolah sebagai berikut

1. Beranda
2. Profil Sekolah
 - a. Sejarah Sekolah
 - b. Struktur Organisasi
 - c. Visi & Misi
 - d. Sarana & Prasarana
3. Akademik
 - a. Pendaftaran Online
 - b. Jadwal pelajaran
 - c. Data Guru
 - d. Data Siswa
4. Agenda
 - a. Kegiatan Sekolah
 - b. Pengumuman
5. Galeri
 - a. Dokumentasi Sekolah
6. Contact
7. Website SMA Hohidiai Desa Bido, Kec. Morotai Utara hanya bisa dikelola oleh administrator dan kepala sekolah SMA Hohidiai Desa Bido, Kec. Morotai Utara dengan mengakses alamat website smahohidiai.sch.id dan memasukan username dan password.

1.4 Tujuan penelitian

1. Memudahkan masyarakat luas untuk mengenal profile dari SMA Hohidiai.
2. Membantu mengelolah informasi sekolah dan mengimplementasikan secara online dalam proses penyebaran informasi kepublik khususnya yang berhubungan dengan SMA Hohidiai.

1.5 Manfaat penelitian

1. Mempermudah pengaksesan informasi mengenai sekolah SMA Hohidiai.
2. Membantu sekolah dalam hal mempromosikan SMA Hohidiai Desa Bido, Kec. Morotai Utara.
3. Masyarakat dapat mengenal serta mengetahui profil dan informasi sekolah SMA Hohidiai melalui media teknologi yang tersedia berupa website.

4. Manfaat bagi penulis sendiri itu memperdalam ilmu pengetahuan tentang sistem informasi berbasis web.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Sistem Dan Informasi

2.1.1 Definisi sistem

Menurut Anggraeni, (2017). “sistem adalah kumpulan orang yang saling bekerja sama dengan ketentuan-ketentuan aturan yang sistematis dan terstruktur untuk membentuk satu kesatuan yang melaksanakan suatu fungsi untuk mencapai tujuan. Sistem memiliki beberapa karakteristik atau sifat yang berdirii dari komponen sistem, batasan sistem, lingkungan luar sistem, penghubung sistem dan sasaran sistem, keluaran sistem, pengolahan sistem dan sasaran sistem”.

2.1.2 Informasi

Menurut Gordon B. Davis, (2013). “informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berguna dan nyata atau berupa nilai yang dapat dipahami dalam keputusan sekarang maupun yang akan datang”.

2.1.3 Definisi Sistem Informasi

Menurut Tata Sutabri, (2012). “sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan”.

2.1.4 Perancangan Sistem

Menurut Loekman Mohamadi, (2020) “perancangan adalah suatu sistem yang berlaku untuk segala macam jenis perancangan dimana titik beratnya yaitu melihat suatu persoalan tidak secara terpisah atau sendiri, atau sendiri melainkan sebagai suatu kesatuan

dimana satu masalah dengan lainnya saling kait mengaitkan”.

2.1.5 Sistem Informasi Sekolah

Menurut Dayat kurniawan, (2016), “sistem informasi sekolah adalah sebuah sistem yang memberikan informasi kepada masyarakat, khususnya orang tua murid, mengenai berbagai informasi yang terkait dengan proses belajar mengajar”.

2.2 Aplikasi dan Biaya Bahasa pemrograman pendukung pembuatan website

2.2.1 Website

Menurut Rohi Abdulloh, (2015). “website atau disingkat web, dapat dijelaskan sekumpulan halaman yang terdiri dari beberapa laman yang berisi informasi dalam bentuk data digital baik berupa text, gambar, video, audio, dan animasi lainnya yang disediakan melalui jalur koneksi internet”.

2.2.2 Hosting

Menurut andy krisianto, (2012). “hosting adalah layanan jasa penyewaan tempat data di internet yang diperlukan oleh sebuah website. Web hosting salah syarat mutlak agar website bisa online dan dapat diakses di internet dari seluruh dunia”.

- Shared hosting adalah tipe web hosting yang menggunakan komputer server yang sama untuk beberapa pengguna hosting sekaligus keunggulan dari shared hosting adalah harganya yang relative murah namun apabila terjadi gangguan pada salah satu pengguna web hosting akan berakibat pada semua pengguna web hosting. Walaupun demikian shared hosting adalah tipe web hosting adalah tipe web hosting yang populer. Perusahaan jasa penyedia web hosting banyak menawarkan paker yang menarik untuk tipe web hosting ini.
- VPS (Virtual Private Server) hosting adalah tipe web hosting yang menggunakan virtual mesin, setiap pengguna web hosting seolah-olah mempunyai computer sendiri.

Gagasan pada salah satu pengguna hosting tidak akan mengganggu pengguna yang lain. VPS hosting sering lebih baik apabila dibandingkan dengan shared hosting. Konsekuensinya harga VPS hosting lebih mahal dari pada shared hosting.

- Dedicated server hosting adalah tipe web hosting yang menggunakan satu komputer server untuk satu pengguna hosting. Pengguna dedicated server biasanya perusahaan-perusahaan besar yang membutuhkan sumber daya web hosting yang besar.
- Cloud hosting adalah tipe web hosting dimana pengguna hanya membayar jumlah sumber daya yang terpakai tipe cloud hosting merupakan tipe web hosting yang termurah namun tipe ini mempunyai resiko keamanan data website mudah diakses orang lain yang tidak berhak.
- Reseller hosting adalah tipe web hosting yang ditujukan untuk seseorang yang ingin menjadi penyedia layanan web hosting Reseller hosting dapat di ibaratkan grosir untuk penjual.

2.2.3 HTML

Menurut Jubilee Enterprise, (2015). “HTML adalah (Hypertext Markup Language). Berikut penjelasan singkatannya:

- Hypertext adalah sebuah teks yang apabila diklik akan membawa anda pergi dari satu dokumen ke dokumen lainnya. Dalam prakteknya, Hypertext berwujud sebuah link yang bisa mengantarkan anda ke dunia internet yang sangat luas.
- Markup adalah tag (semacam kode) yang mengatur layout dan tampilan-tampilan visual yang kita lihat di sebuah website, termasuk font, warna teks, gambar dan sebagainya.
- Language yang merupakan penunjuk bahwa HTML adalah semacam script pemrograman”.

2.2.4 MYSQL

Menurut Rusli, A. Rahman, (2019). “MySQL adalah sistem yang berguna untuk melakukan proses pengaturan koleksi-koleksi struktur data (database) baik yang meliputi

proses pembuatan atau proses pengelolaan database”.

2.2.5 PHP Myadmin

Menurut Ahmad Roihan, (2018). “php MyAdmin merupakan sebuah user interface atau sistem yang menjembatani database dengan pengguna melalui aplikasi berbasis web yang terdiri dari PHP, MySQL dan Admin selaku pengguna dari aplikasi.”

2.2.6 PHP

Menurut Edy Winarno & Ali saki, (2014). “php adalah Bahasa script yang cocok untuk pengembangan web dan dapat dimasukan ke dalam HTML. Jika anda hendak belajar, PHP dan ingin mencari tahu tentang cara kerjanya, maka anda bisa mengikuti atau pembelajaran lewat buku-buku pemrograman web berbasis HTML5, PHP. Dan bisa dipakai untuk tujuan apapun. Diantaranya cocok untuk pengembangan aplikasi web berbasis server (server side) dimana PHP nantinya di jalankan di server web”.

2.2.7 XAMPP

Menurut Dadan dan kerendi Developers, (2015). “xampp adalah salah satu aplikasi web server apache yang terintegrasi dengan MySQL dan PhpMyAdmin, dan python. Huruf X di depan menandakan xampp bisa diinstal di berbagai operating sistem. Xampp dapat di instal pada windows, linux, macOS, dan solaris”.

2.2.8 Apache Webserver

Menurut Tim EMS, (2015). “apache adalah salah satu perangkat lunak penyedia layanan halaman web (web server) yang banyak digunakan di internet. Sebuah survey dari Netcraft menunjukkan bahwa apache digunakan oleh lebih dari 60% penyedia jasa halaman web di internet. Apache merupakan sebuah perangkat lunak server yang free dan open Source”

2.2.9 Sublime Text 3

Menurut Faridl, (2015). “sublime text 3 adalah teks editor berbasis python, sebuah teks editor yang elegan, kaya fitur, cross platform, mudah dan simple yang cukup terkenal dikalangan developer (pengembang), penulis dan desainer. Para programmer biasanya menggunakan sublime text untuk menyunting source code yang sedang ia

kerjakan Sampai saat ini sublime text sudah mencapai versi 3, Sublime text mempunyai beberapa keunggulan-keunggulan yang dapat membantu pengguna dalam membuat sebuah web development”.

2.2.10 SMA HOHIDIAI DESA BIDO

SMA HOHIDIAI BIDO Pencetus awal berdirinya SMA HOHIDIAI BIDO Karna Adanya suatu kebutuhan dari masyarakat sekitar terlebih orang tua / wali siswa yang sangat mengharapakan lembaga pendidikan di Desa Bido sehingga anak-anak mudah mengakses pendidikan dan tidak perlu mencari sekola ke tempat yang jauh. Dengan dasar pemikiran bahwa Pembangunan nasional dibidang pendidikan merupakan bagian dari upaya mencerdaskan kehidupan bangsa dan meningkatkan kualitas manusia Indonesia, hal ini dalam rangka mewujudkan masyarakat yang damai, demokratis, berkeadilan, berdaya saing, maju, sejahtera lahir dan batin dalam wadah negara kesatuan republik Indonesia. Untuk mewujudkan keinginan yang mulia ini maka kami masyarakat bersama pemerintah Desa dan Yayasan Hohidiai Anak Negeri berinisiatif mendirikan lembaga Pendidikan SMA HOHIDIAI di Desa Bido. Tanggal 27 Juli 2018 resmilah SMA Hohidiai Bido Berdiri, dibawah Naungan Yayasan Hohidiai Anak Negeri, Kepala Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Provinsi Maluku Utara Mengeluarkan Ijin Operasional dan sebagai kepala sekolahnya adalah Pdt. Farly Masengie, M.Th, M.Pd, dengan jumlah siswa angkatan pertamanya 17 Orang dalam 1 kelas. Walaupun begitu, satu hal yang perlu dicatat ialah dedikasi dan pengorbanan Guru-guru yang sungguh tulus untuk anak-anak didik menjadi Modal pengembangan Sekolah ini ke depan. Proses belajar mengajar masih dirungan yang sederhana dari papan, Praktis segala pelengkapan dan kebutuhan Kegiatan Belajar Mengajar (KBM) masih sangat minim. Tetapi kami terus berharap kedepan kami bisa memiliki Gedung sekolah yang representative. Mendirikan organisasi dan lembaga sangatlah mudah namun untuk mengembangkan secara kontiniu, memajukannya serta menjadikannya bermutu sangatlah sulit. Doa, kegigihan, perjuangan dan pengorbanan itulah yang dapat membuat organisasi, lembaga ini bertahan.

“Jangan Bebani Diri Dengan Masa Lalu, Hadapilah hari Ini Apa Adanya.

A. Visi

1. Melaksanakan pelayanan di bidang pendidikan menengah sebagai mitra untuk mencerdaskan kehidupan bangsa, dengan mempersiapkan lulusan yang beriman, berkualitas tinggi, mandiri, kreatif, inovatif, dan mempunyai kerinduan untuk melayani demi mewujudkan Revolusi Mental Generasi Bangsa

B. Misi

1. Menyelenggarakan pendidikan secara professional, efisien dan efektif sesuai nilai-nilai Kristen.
2. Mendidik peserta didik agar beriman, berkarakter, mandiri, kreatif, dan inovatif
3. Mendidik peserta didik agar memiliki kerinduan untuk melayani masyarakat dengan wawasan kerajaan Allah.
4. Melatih peserta didik agar memiliki ketrampilan dalam menghadapi kehidupan (Life Skill), agar peserta didik menjadi penerang dalam kehidupan Negara.

C. Tujuan

1. Siswa dapat memiliki pengetahuan untuk menunjang masa depan mereka
2. Siswa dapat mengembangkan potensi yang dimilikinya
3. Siswa yang berperilaku kristiani dan berorientasi pada IMTAQ
4. Siswa memiliki prestasi yang baik
5. Terciptanya lingkungan belajar yang kondusif tertib dan aman

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian

a. Lokasi

Penelitian dilakukan disekolah SMA Hohidiai Desa Bido, Kec. Morotai Utara



Gambar 3.0 Lokasi Penelitian SMA Hohidiai Bido

(Sumber Google) Maps2021)

Jln. Raya Desa Bido, Kec. Morotai Utara kode pos 97771, Kabupaten Kepulauan Morotai Utara, Provinsi Maluku Utara.

b. Waktu

Penelitian dilakukan selama 3 bulan mulai Maret 2021 sampai dengan bulan Juli 2021. di mulai dari tahap pengumpulan data, Menganalisa sistem, desain sistem, dan pembuatan program web

.Tabel 3.1 Waktu Penelitian

Tabel 1 Jadwal Penelitian									
No	Kegiatan	Bulan							
		Mei		Jun		Juli			
1	Penginstalan								
3	Desain								
4	Pengujian								
5	Penginputan								
6	Hosting								
7	Seminar Hasil								

3.2 Bahan, Alat dan biaya

3.2.1 Alat

a. Perangkat Lunak

1. XAMPP
2. Sublime text
3. Bootstrap
4. Google Chrome

b. Perangkat keras

1. Laptop dengan spesifikasi yang menunjang
2. RAM 3.00 GB
3. Hardisk 500GB
4. 46-bit operating sistem, x 46 based processor

c. Bahan

Peneliti mengumpulkan bahan untuk menunjang dalam melakukan penelitian ini berupa data mengenai sekolah, data guru, data siswa serta prosedur dalam menampilkan

informasi pada program website yang akan diterapkan pada sekolah SMA Hohidiai Desa Bido, Kec. Morotai Utara.

3.2.2 Biaya

Tabel 3.2. Biaya hosting

Web Hosting Premium 12 Bulan (1 Tahun)	
Web Hosting Premium	Rp. 669,680
Business Email	Rp.0
Aktivasi Sertifikat SSL	Rp.108,900
Pajak dan Biaya Tambahan	Rp. 50.000
Total	Rp. 828.580

3.3 Metode Pendekatan penelitian

3.3.1 Metode penelitian

Penelitian ini dilakukan dengan menggunakan action research dan waterfall untuk Perancangan atau membangun sistem informasi berbasis website pada SMA Hohidiai Desa Bido Kec. Morotai Utara.

3.3.2. Alur Kerja/Kerangka Konseptual

3.3.3 Pendekatan penelitian

Pendekatan penelitian yang digunakan adalah pendekatan kualitatif, dimana kemampuan dan wawasan dari peneliti dalam mendapatkan data, menganalisa, menkonstruksikan situasi sangat dibutuhkan sehingga mampu memberikan makna yang jelas atas hasil penelitian.

3.3.2 Pengumpulan data

a. Observasi

Penelitian ini menggunakan (Action research) atau meninjau langsung Terjun ke lapangan tempat penelitian di SMA Hohidiai Desa Bido, Kec. Morotai Utara, untuk merancang sistem informasi sekolah berbasis website.

b. Wawancara

Penelitian ini menggunakan teknik wawancarai langsung kepada kepala sekolah, guru dan siswa di SMA Hohidiai Desa Bido, Kec. Morotai Utara. guna untuk mendapatkan data dan informasi yang akurat di SMA Hohidiai Desa Bido, Kec. Morotai Utara, baik

dalam cara penyampaian informasi sekolah, pada siswa baru dan masyarakat Seperti arsipian galeri yang ada di SMA Hohidiai Desa Bido, Kec. Morotai Utara.

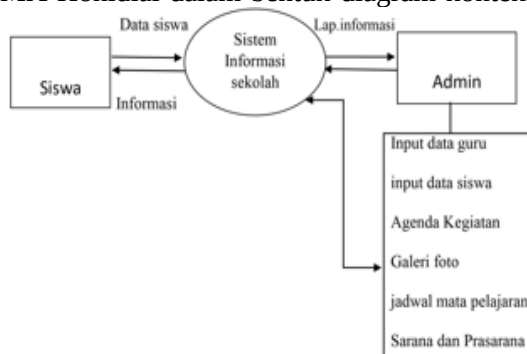
a. Dokumentasi

Dokumentasi yaitu Bertujuan mengumpulkan dan memperoleh data dan informasi dalam bentuk buku, tulisan angka dan gambar.

3.4 Desain sistem

3.4.1 Diagram Konteks

Diagram konteks adalah suatu diagram yang berfungsi untuk menggambarkan alur program dari website SMA Hohidiai dalam bentuk diagram konteks



3.5 Metode pengolahan data

a. Kualitatif

1. Mengumpulkan data, menganalisa dan mempelajari masalah yang ada untuk memecahkan masalah yang dilakukan oleh penulis melalui perancangan sistem informasi website untuk memperlancar dalam penyampaian informasi kepada siswa, orang tua siswa dan masyarakat.

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Menu Beranda

Tampilan Menu Beranda



Gambar 4 .Tampilan Beranda

B. Menu Profil Sekolah

Tampilan Sejarah Sekolah

Tampilan sejarah sekolah muncul ketika penunjung mengakses menu sejarah sekolah SMA Hohidiai Bido.



Gambar 5. Tampilan sejarah sekolah

C. Tampilan Visi & Misi

Menu Visi dan Misi untuk menampilkan visi dan misi dari SMA Hohidiai Bido.



Gambar 6. Tampilan Visi & Misi

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil Perancangan Sistem Informasi Berbasis Website Di SMA Hohidiai Desa Bido, Kec. Morotai Utara. dapat disimpulkan yaitu :

1. Perancangan sistem informasi sekolah di SMA Hohidiai Desa Bido, Kec. Morotai Utara berbasis website ini, dapat membantu siswa, masyarakat luas dalam mencari informasi SMA Hohidiai.
2. Adanya sistem informasi sekolah berbasis website di SMA Hohidiai Desa Bido, Kec. Morotai Utara dapat membantu pihak sekolah dalam manajemen data mengenai SMA Hohidiai.

5.2 Saran

Administrator dan kepala sekolah yang memegang sistem web ini harus diberi pelatihan terlebih dahulu sebelum menyerahkan sistem tersebut sehingga dapat memahami dengan baik tentang pengoperasian website sekolah.

Enterprise, Jubilee. 2015. HTML 5 Manual Book, Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

Faridl, M. 2015. Fitur Dahsyat Sublime Text 3. Surabaya: Lug Sitikom.

Gordon, Davis. 2013. Analisis Sistem Informasi, Yogyakarta:CV.ANDI OFFSET.

Krismaji, 2015. Sistem Informasi Akuntansi. Yogyakarta: Unit Penerbit.

Krisianto Andy, 2012. Panduan Cpanel web hosting. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

Kurniawan Dayat, 2016. Membangun aplikasi elektronika dengan raspberry pi2 dan Whatsapp. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

Mulyadi, agus, 2016. Sistem informasi. Jakarta: Salema Empat.

Mulyanto, Agus. 2009. Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi. Yogyakarta: Pustaka pelajar.

Mohamadi loekman, 2020. Mengenal elemen dalam perancangan tata ruangan dalam. Semarang: Yayasan kita menulis.

Nugroho Anggun, 2015. Perancangan sistem Information. Bandung: PT. Mediakita

Rusli, Ansari Saleh Ahmar, dan Abdul Rahman. 2019. Pemrograman Website dengan PHP-MySQL Untuk Pemula, Sulawesi Selatan: Yayasan Ahmar Cendekia Indonesia.

Roihan, Ahmad. 2018. Instalasi dan Konfigurasi Aplikasi Server Sistem Operasi Debian, Palembang: AHATEK

DAFTAR PUSTAKA

Yunaeti, Elisabet Anggraini. 2017. Pengantar sistem Information. Yogyakarta: CV. ANDI OFFSET.

Abdulloh, R. 2016. HTML Web Programming. Jakarta:PT Elex Media Komputindo.

Dadan & Kerendi Developers, 2015. Membuat sistem CMS Multifitur. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.